

## 第10章の解答

### 【確認問題 10\_1】

```
#include <stdio.h>

void kHyozi2(int);    //関数 kHyozi2 のプロトタイプ宣言

int main(void)
{
    int i, suti;

    printf("数値の入力>> ");
    scanf("%d", &suti);

    kHyozi2(suti);    //関数 kHyozi2 の呼出し

    return 0;
}

void kHyozi2(int suti)    //関数 kHyozi2 のプログラム
{
    int i;

    for(i = 1; i <= suti; i++)
    {
        printf("ABC¥n");
    }
}
```

【練習問題 10\_1】

```
#include <stdio.h>
```

```
int kOkii(int, int);          //関数 kOkii のプロトタイプ宣言
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int suti1, suti2, okii;
```

```
    printf("数値 1 の入力>> ");
```

```
    scanf("%d", &suti1);
```

```
    printf("数値 2 の入力>> ");
```

```
    scanf("%d", &suti2);
```

```
    okii = kOkii(suti1, suti2); //関数 kOkii の呼出し
```

```
    printf("大きいほうの数値は%dです\n", okii);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int kOkii(int suti1, int suti2)
```

```
//関数 kOkii のプログラム
```

```
{
```

```
    int okii ;
```

```
    if(suti1 >= suti2)
```

```
    {
```

```
        okii = suti1;
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        okii = suti2;
```

```
    }
```

```
    return okii;
```

```
}
```

【練習問題 10\_2】

```
#include <stdio.h>

int kZettai(int);          //関数 kZettai のプロトタイプ宣言

int main(void)
{
    int suti, zettai;

    printf("数値の入力>> ");
    scanf("%d", &suti);

    zettai = kZettai(suti);    //関数 kZettai の呼出し

    printf("%d の絶対値は%d です\n", suti, zettai);

    return 0;
}

int kZettai(int suti)      //関数 kZettai のプログラム
{
    int zettai;

    if(suti >= 0)
    {
        zettai = suti;
    }
    else
    {
        zettai = suti * (-1);
    }

    return zettai;
}
```

【練習問題 10\_3】

```
#include <stdio.h>

int kGohei(int);          //関数 kGohei のプロトタイプ宣言

int main(void)
{
    int suti, gokei;

    printf("数値の入力>> ");
    scanf("%d", &suti);

    gokei = kGohei(suti); //関数 kGohei の呼出し

    printf("1 から%d までの奇数の合計は%d です\n", suti, gokei);

    return 0;
}

int kGohei(int suti)      //関数 kGohei のプログラム
{
    int i, gokei;

    gokei = 0;
    for(i = 1; i <= suti; i += 2)
    {
        gokei += i;      //gokei = gokei + i;
    }

    return gokei;
}
```

【練習問題 10\_4】

```
#include <stdio.h>
```

```
int kBekizyo(int, int);           //関数 kBekizyo のプロトタイプ宣言
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int suti, kaisu, bekizyo;
```

```
    printf("数値の入力>> ");
```

```
    scanf("%d", &suti);
```

```
    printf("回数の入力>> ");
```

```
    scanf("%d", &kaisu);
```

```
    bekizyo = kBekizyo(suti, kaisu);    //関数 kBekizyo の呼出し
```

```
    printf("%d の%d 乗は%d です\n", suti, kaisu, bekizyo);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int kBekizyo(int suti, int kaisu)    //関数 kBekizyo のプログラム
```

```
{
```

```
    int i, bekizyo;
```

```
    bekizyo = 1;
```

```
    for(i = 1; i <= kaisu; i++)
```

```
    {
```

```
        bekizyo *= suti;    //bekizyo = bekizyo * suti;
```

```
    }
```

```
    return bekizyo;
```

```
}
```